

Le patrimoine de Luxeuil-les-Bains



Visites guidées et activités pédagogiques

À l'usage des enseignants
et des responsables de centres

2026

Le parc animalier de Fougerolles- Saint-Valbert





ÉDITO

Chaque année, les pôles Patrimoine et Nature de l'Office de Tourisme de Luxeuil-les-Bains, Vosges du Sud, vous proposent des activités pédagogiques à destination des groupes scolaires et extrascolaires. Découvrez notre programme et nos nouveautés 2026.

Nous sommes heureux de vous proposer des visites et des journées autour de différentes thématiques. En lien avec les programmes scolaires, elles seront agrémentées d'ateliers, afin d'initier les plus jeunes à l'Histoire et aux patrimoines architectural et naturel de notre territoire. Découvrez nos propositions et choisissez la formule qui vous convient. Nous pouvons également adapter nos offres à vos besoins. N'hésitez pas à nous contacter pour plus de précisions.

À Bientôt !

SOMMAIRE

p.4-13

LE PATRIMOINE DE LUXEUIL-LES-BAINS

- Cycle 1 p.4
- Cycle 2 p.6
- Cycle 3 p.8
- Cycles 4 et 5 p.10
- À la découverte
de Luxeuil p.12
- Informations
pratiques p.13

p.14-15

LE PARC ANIMALIER DE FOUGEROLLES- SAINT-VALBERT

Primaire / Collège /
Accueils de loisirs



Le patrimoine de Luxeuil-les-Bains



La ville antique de *Luxovium* a aujourd'hui laissé la place à une cité thermale peuplée d'édifices imposants et classés pour la plupart au titre des monuments historiques. Gothique flamboyant, Renaissance, Art nouveau... Au fil des rues, c'est une véritable frise chronologique taillée dans le grès des Vosges qui se dévoile. L'abbaye fondée par saint Colomban, sa basilique Saint-Pierre et son cloître représentent quant à eux le Luxeuil monastique dans toute sa splendeur. Le sous-sol de Luxeuil-les-Bains recèle également d'importants vestiges, comme en témoignent les fouilles présentées à l'&cclesia, l'un des principaux sites d'Europe pour les périodes paléochrétienne et mérovingienne.

LE PÔLE PATRIMOINE

Thomas | Florence |
Guillaume | Morgane



Le parc animalier de Fougerolles- Saint-Valbert



Situé à 10 km au nord-est de Luxeuil-les-Bains, le parc animalier de Fougerolles-Saint-Valbert vous ouvre ses portes pour une balade en pleine nature dans un environnement préservé. D'une superficie de 60 hectares, le parc est parcouru par un chemin balisé agrémenté de vastes enclos. Vous pourrez y découvrir facilement 7 espèces d'animaux tels que des cerfs sika, des chamois, des lamas, des cerfs élaphe, des bouquetins, des mouflons et des daims. Nous pouvons vous accueillir sur une demi-journée ou sur la journée complète, en visite libre ou avec animations. Au plaisir de vous y retrouver !

LE PÔLE NATURE

Philippe



MATERNELLE



NIVEAU : PS-GS / 3-5 ans

DURÉE : 1h à 1h30

COMPÉTENCES TRAVAILLÉES

- Développer la capacité de description des objets
- Accepter le point de vue d'autrui et dépasser le sien
- Observer et interroger les objets

La peinture de Jules Adler

THÈMES : MUSÉE, PEINTURE, COULEURS

**PROGRAMME DE LA JOURNÉE**

- Découverte rapide de l'espace muséal, son fonctionnement et ce que l'on y trouve.
- Atelier/jeu sur les couleurs : les repérer dans un tableau et les nommer.
- Atelier/jeu sur les détails : observer et retrouver de petits détails dans un tableau.
- Moment conté : en s'appuyant sur le visuel d'un tableau, les enfants choisissent différents éléments (personnage, objet, situation) qui seront transformés en conte par le médiateur.



Présentation

L'espace muséal Jules Adler expose une trentaine d'œuvres de l'artiste luxovien, réparties dans trois salles thématiques : Le peintre des humbles ; Jeunesse luxovienne et formation artistique ; Une œuvre d'une grande diversité.

À travers la découverte de quelques toiles, les enfants appréhenderont ce qu'est une peinture, les différents éléments et détails que l'on peut y trouver, et les histoires que celles-ci peuvent raconter.

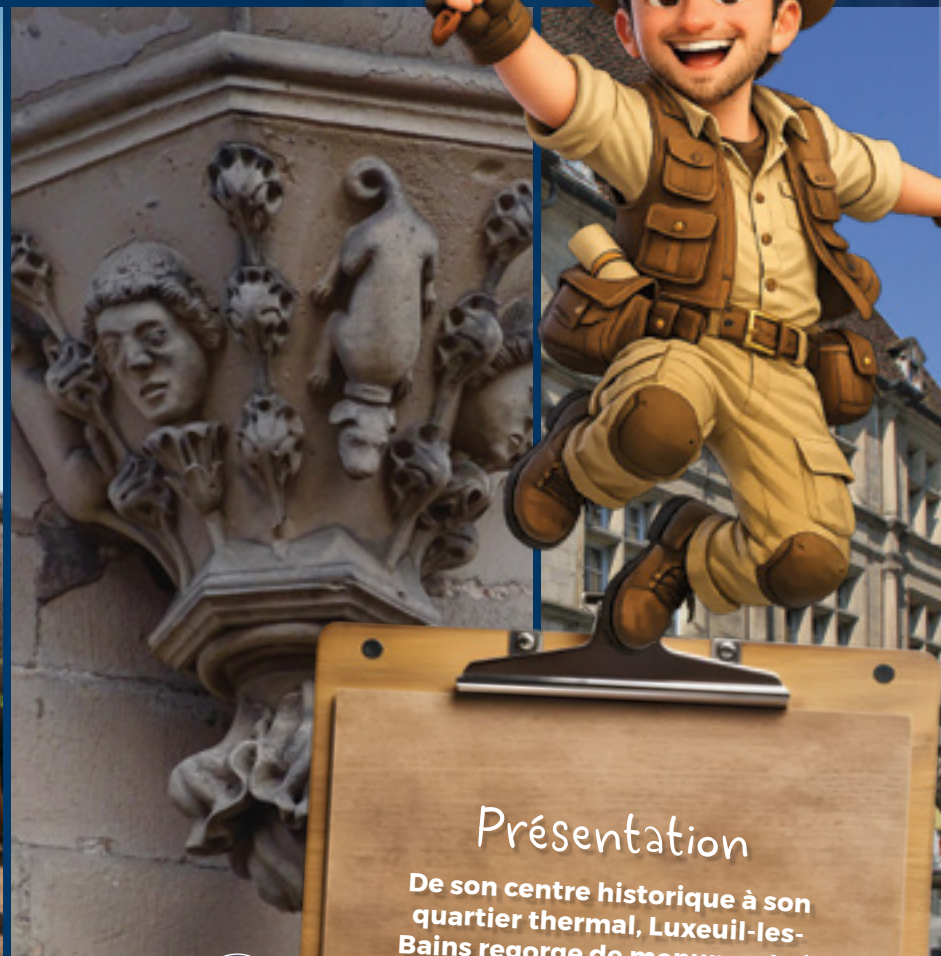
MATERNELLE

COMPÉTENCES TRAVAILLÉES

- Développer le sens de l'observation
- Se repérer dans un espace
- Développer la motricité fine

À la découverte de l'architecture

THÈMES : ARCHITECTURE, SCULPTURE, COULEURS



PROGRAMME DE LA JOURNÉE

- Visite du centre historique de Luxeuil en compagnie d'un guide-conférencier.
- Jeu sur les détails : les enfants recherchent les détails insolites des monuments (animaux sculptés, statuettes...).
- Atelier mosaïque.

Présentation

De son centre historique à son quartier thermal, Luxeuil-les-Bains regorge de monuments à l'architecture exceptionnelle. Au long des façades, les formes, matériaux et couleurs se succèdent et racontent bien des histoires.

Les enfants parcourront la cité thermale à la rencontre de cette histoire gravée dans la pierre et utiliseront leur sens de l'observation pour en retrouver les détails amusants.

CYCLE 2
ÉLÉMENTAIRE

Niveau : CP-CE / 6-8 ans

DURÉE : une journée

COMPÉTENCES TRAVAILLÉES

- Se situer dans l'espace et le temps
- Pratiquer des démarches scientifiques
- S'approprier les outils et les méthodes
- Adopter un comportement éthique et responsable

Dans la peau d'un archéologue

THÈMES : ARCHÉOLOGIE, ANTIQUITÉ, MOYEN-ÂGE

**PROGRAMME DE LA JOURNÉE*****MATIN**

- Visite des vestiges archéologiques de l'église et découverte des différentes périodes d'occupation du site.
- Atelier frise chronologique : les enfants re-tracent l'évolution du site selon les vestiges retrouvés et les périodes historiques.

APRÈS-MIDI

- En salle pédagogique, les enfants s'initient à l'archéologie, à ses métiers et découvrent les outils des professionnels.
- Atelier bacs de fouilles : équipés des outils de l'archéologue, les enfants procèdent en petits groupes à la fouille de bacs et expérimentent ses techniques.

Présentation

Mis au jour par les archéologues du CNRS entre 2005 et 2015, les vestiges archéologiques de la place de la République, ancienne place Saint-Martin, sont une fenêtre ouverte sur la riche histoire de Luxeuil-les-Bains.

Tour à tour quartier gallo-romain, nécropole antique et mérovingienne puis église Saint-Martin, le site se révèle aujourd'hui au sein de l'église. Les enfants parcourront 2000 ans d'histoire réunis en un lieu d'exception et expérimenteront le métier d'archéologue, ses méthodes et ses outils.

*L'ordre du programme est susceptible d'être modifié en fonction du nombre de groupes présents sur les lieux.

Dans la peau d'un moine

Uniquement de mai à septembre

THÈMES : MOYEN-ÂGE, RELIGIONS, ARTS

PROGRAMME DE LA JOURNÉE*

MATIN

- Découverte de l'abbaye de Luxeuil et de son histoire, visite de la basilique et du cloître.
- Atelier «encre magique» : les enfants expérimentent de manière ludique les encres utilisées par les moines

APRÈS-MIDI

- Visite de l'exposition «Trésors d'Abbayes», découverte du travail des moines copistes et de l'écriture de Luxeuil.
- Atelier confection de pigments naturels : les enfants apprennent à réaliser des encres naturelles faciles d'utilisation.

Présentation

Fondée par saint Colomban au VI^e siècle, l'abbaye de Luxeuil a rayonné pendant plus d'un millénaire. De renommée importante dans toute l'Europe, elle était dotée d'une école monastique et d'un scriptorium resté célèbre.

Les enfants marcheront sur les traces des moines, à la rencontre de leur vie et de leur héritage. Ils découvriront également l'histoire de l'écriture ainsi que la fabrication des manuscrits enluminés du Moyen Âge en parcourant l'exposition temporaire « Trésors d'Abbayes » présentée à la Tour des Échevins.



Architectes en herbe

THÈMES : ARCHITECTURE, MOYEN ÂGE, TEMPS MODERNES, PATRIMOINE BÂTI

PROGRAMME DE LA JOURNÉE*

MATIN

- Découverte des principaux monuments de Luxeuil, à la recherche des chimères et autres personnages cachés dans les façades.

APRÈS-MIDI

- Visite de la basilique et présentation de ses vitraux et mosaïques.
- Atelier de confection de mosaïques.

Présentation

De son centre historique à son quartier thermal, Luxeuil-les-Bains regorge de monuments à l'architecture exceptionnelle. De la Tour des Échevins et son décor gothique flamboyant aux villas thermales caractéristiques de l'Art nouveau, tous les styles ont leur place sur les façades de la ville.

Les enfants parcourront la cité thermale à la rencontre de cette histoire gravée dans la pierre et expérimenteront les techniques de construction et de décoration de ces édifices classés.



*L'ordre du programme est susceptible d'être modifié en fonction du nombre de groupes présents sur les lieux.

CYCLE 3 ÉLÉMENTAIRE & COLLÈGE



NIVEAU : CM - 6^e / 8- 11 ans
DURÉE : Une journée

COMPÉTENCES TRAVAILLÉES

- Situer et relier des caractéristiques d'une œuvre d'art à des usagers et aux contextes historique et culturel de sa création
- Se repérer dans le temps et l'espace en construisant des repères
- Reasonner et justifier une démarche et des choix
- Se poser et poser des questions
- Coopérer et mutualiser

Dans la peau d'un archéologue

THÈMES : ARCHÉOLOGIE, ANTIQUITÉ, MOYEN-ÂGE



PROGRAMME DE LA JOURNÉE*

MATIN

- Visite des vestiges archéologiques de l'écclesia et découverte des différentes périodes d'occupation du site.
- Atelier frise chronologique : les enfants re-tracent l'évolution du site selon les vestiges retrouvés et les périodes historiques.

APRÈS-MIDI

- En salle pédagogique, les enfants s'initient à l'archéologie, à ses métiers et découvrent les outils des professionnels.
- Atelier bacs de fouilles : équipés des outils de l'archéologue, les enfants procèdent en petits groupes à la fouille de bacs et expérimentent ses techniques.

Présentation

Mis au jour par les archéologues du CNRS entre 2005 et 2015, les vestiges archéologiques de la place de la République, ancienne place Saint-Martin, sont une fenêtre ouverte sur la riche histoire de Luxeuil-les-Bains.

Tour à tour quartier gallo-romain, nécropole antique et mérovingienne puis église Saint-Martin, le site se révèle aujourd'hui au sein de l'écclesia. Les enfants parcourront 2000 ans d'histoire réunis en un lieu d'exception et expérimenteront le métier d'archéologue, ses méthodes et ses outils.

*L'ordre du programme est susceptible d'être modifié en fonction du nombre de groupes présents sur les lieux.

Dans la peau d'un moine

Uniquement de mai à septembre

THÈMES : MOYEN-ÂGE, RELIGIONS, ARTS

PROGRAMME DE LA JOURNÉE*



MATIN

- Découverte de l'abbaye de Luxeuil et de son histoire, visite de la basilique et du cloître.
- Atelier calligraphie : les enfants s'essayeront aux techniques de l'écriture.

APRÈS-MIDI

- Visite de l'exposition «Trésors d'Abbayes», découverte du travail des moines copistes et de l'écriture de Luxeuil.
- Atelier confection de pigments naturels : les enfants découvrent les outils et pigments des enlumineurs et leur fabrication.



Présentation

Fondée par saint Colomban au VI^e siècle, l'abbaye de Luxeuil a rayonné pendant plus d'un millénaire. De renommée importante dans toute l'Europe, elle était dotée d'une école monastique et d'un scriptorium resté célèbre.

Les enfants marcheront sur les traces des moines, à la rencontre de leur vie et de leur héritage. Ils découvriront également l'histoire de l'écriture ainsi que la fabrication des manuscrits enluminés du Moyen Âge en parcourant l'exposition temporaire "Trésors d'Abbayes" présentée à la Tour des Échevins.

Architectes en herbe

THÈMES : ARCHITECTURE, MOYEN ÂGE, TEMPS MODERNES, PATRIMOINE BÂTI

PROGRAMME DE LA JOURNÉE*



MATIN

- Visite guidée des principaux monuments de Luxeuil, à la découverte des grandes périodes de l'architecture.
- Atelier frise chronologique des styles de l'architecture.

APRÈS-MIDI

- Visite de la basilique et présentation de ses voûtes ; découverte de l'art roman et de l'art gothique.
- Atelier voûtes : pour comprendre la structure des architectures romane et gothique, les enfants construisent leurs propres voûtes sous forme de maquettes.



Présentation

De son centre historique à son quartier thermal, Luxeuil-les-Bains regorge de monuments à l'architecture exceptionnelle. De la Tour des échevins et son décor gothique flamboyant aux villas thermales caractéristiques de l'Art nouveau, tous les styles ont leur place sur les façades de la ville.

Les enfants parcourront la cité thermale à la rencontre de cette histoire gravée dans la pierre et expérimenteront les techniques de construction et de décoration de ces édifices classés.

*L'ordre du programme est susceptible d'être modifié en fonction du nombre de groupes présents sur les lieux.

CYCLES 4 ET 5 COLLÈGE & LYCÉE



NIVEAU : 5^e-Terminale / 12-18 ans
DURÉE : 2h

COMPÉTENCES TRAVAILLÉES

- Associer une œuvre à une époque et une civilisation par l'observation
- Proposer une analyse critique simple et une interprétation d'une œuvre
- Se repérer dans le temps et l'espace en construisant des repères
- Analyser et comprendre un document
- Coopérer et mutualiser

L'&cclesia, Cité patrimoine

THÈMES : ARCHÉOLOGIE, ARTS ET SOCIÉTÉ
À L'ÉPOQUE ANTIQUE ET MÉDIÉVALE, CHRÉTIENTÉ



PROGRAMME DE LA JOURNÉE

- Visite de l'&cclesia : accompagnés d'un guide-conférencier, les élèves parcourent le site archéologique et apprennent à se repérer à travers les différents vestiges et périodes historiques.
- Atelier frise chronologique : les élèves travaillent sur les vestiges et les artefacts qu'ils ont observé au cours de la visite et reconstituent ensemble l'histoire du site archéologique.



Présentation

Mis au jour par les archéologues du CNRS entre 2005 et 2015, les vestiges archéologiques de la place de la République, ancienne place Saint-Martin, sont une fenêtre ouverte sur la riche histoire de Luxeuil-les-Bains.

Tour à tour quartier gallo-romain, nécropole antique et médiévale et église Saint-Martin, le site abrite l'une des plus importantes concentrations de sarcophages mérovingiens d'Europe. Classé au titre des monuments historiques, il se révèle aujourd'hui au sein de l'&cclesia.

Visite de l'exposition «Trésors d'abbaye»

Uniquement de mai à septembre

**THÈMES : ARTS ET SOCIÉTÉ
AU MOYEN-ÂGE, HISTOIRE
DE L'ÉCRITURE**

PROGRAMME DE LA JOURNÉE



- Visite de l'exposition : les élèves s'intéressent à la création des manuscrits par les moines copistes, à la fameuse écriture de Luxeuil mais également à de nombreux autres aspects de l'histoire de l'écriture.
- Atelier de calligraphie : équipés de plumes de calligraphie, les élèves s'essayent à cette pratique dont la maîtrise a fait les belles heures de l'abbaye de Luxeuil.



Présentation

Au Moyen Âge, le livre manuscrit est un objet rare et précieux, dont la rédaction et l'enluminure sont réservées aux grandes abbayes, comme celle de Luxeuil. En son sein, les moines inventent une écriture cursive originale et composent des enluminures raffinées et colorées. Les manuscrits luxoviens comptent ainsi parmi les plus remarquables de l'époque mérovingienne.

L'exposition «Trésors d'abbayes» propose de pousser les portes d'un scriptorium, afin de découvrir ce monde des copistes et enlumineurs du haut Moyen Âge.

Espace muséal J. Adler

**THÈMES : TECHNIQUES ET GENRES
DE LA PEINTURE, NATURALISME,
XIX^e ET XX^e SIÈCLES**

PROGRAMME DE LA JOURNÉE



- Visite de l'espace muséal Jules Adler : les élèves découvrent la vie de Jules Adler et ses principales œuvres, mais aussi le monde de la peinture au XIX^e et au début du XX^e siècle, en lien avec les grands événements de la période.
- Atelier lecture de tableau : de manière ludique, les élèves découvrent les secrets des tableaux à travers l'étude des choix de l'artiste : composition, couleurs, figures...



Présentation

Jules Adler est un peintre réaliste luxovien né en 1865. Bien qu'il soit surtout connu comme le « peintre des humbles », son œuvre, d'une grande diversité, s'étend à tous les genres de la peinture, entre portraits, paysages ou scènes de genre.

À travers sa sélection de tableaux, de croquis et d'objets personnels, l'espace muséal Jules Adler permet de dévoiler la vie du peintre et de comprendre son travail.



tous niveaux

DURÉE : 2h

À la découverte de Luxeuil

THÈMES : HISTOIRE ET ARCHITECTURE

LE RALLYE DU PATRIMOINE

Équipés de leur livret d'enquête, les enfants partent à la découverte de la ville et de ses secrets, en autonomie. Ils devront garder l'œil ouvert et être attentifs à leur environnement pour retrouver tous les détails insolites cachés dans les monuments et les rues luxoviennes.



VISITE DE LUXEUIL-LES-BAINS

En compagnie d'un guide-conférencier, les élèves retracent l'histoire de Luxeuil, de l'abbaye fondée au VI^e siècle par saint Colomban à l'établissement thermal, en passant par quelques-uns des plus beaux monuments de la ville : la Tour des Échevins, la Maison François I^{er}...





Le patrimoine de Luxeuil-les-Bains

INFORMATIONS PRATIQUES



TARIFS

- Tarif demi-journée :
5 € par enfant
- Tarif journée complète :
10 € par enfant

+ 10 € de frais de dossier par école

Gratuit pour les accompagnateurs



LIVRET RALLYE DU PATRIMOINE :

(en visite libre)

1€ / enfant



HORAIRES CONSEILLÉS

• 9h30-11h30

• 13h-15h

• Pour les collèges
et lycées : à définir
avec l'enseignant



PAUSE ET REPAS DU MIDI

- Possibilité de pique-niquer au parc thermal
- Repli en salle en cas de mauvais temps



CONTACT

Guillaume

Guide conférencier

Tél : 03 84 40 61 92

guide@luxeuil-vosges-sud.fr



pass
Culture 

**Réservez votre visite sur la
plateforme ADAGE et utilisez
la part collective du PASS
CULTURE pour vos élèves
de la 6^e à la Terminale.**

PRIMAIRE / COLLÈGE /
ACCUEILS DE LOISIRS

Tous niveaux de la maternelle au collège
DURÉE : journée ou demi-journée

Parc animalier de Fougerolles- Saint-Valbert

Le parc est
un équipement
de la Communauté
de Communes
de la Haute Comté



PRÉSENTATION DE LA THÉMATIQUE

Plusieurs formules s'offrent à vous
pour découvrir le parc animalier :

→ Découverte du parc en visite libre

Venez découvrir le parc et ses animaux à votre rythme en empruntant le parcours de visite balisé. Des bornes ludiques, disposées le long du chemin, vous permettront de mieux connaître la faune et la flore de nos forêts. Carnet de découverte en option.



→ Découverte du parc en visite guidée

Accompagnés par l'animateur du parc, découvrez la vie secrète de nos pensionnaires de façon ludique et interactive : présentation de l'histoire du parc animalier, reconnaissance des différentes espèces, mode de vie en captivité ainsi qu'à l'état sauvage, présentation de bois de cervidés...

Les enfants ont à leur disposition un carnet de découverte qu'ils complètent au fur et à mesure de la visite avec notre guide.

Ponctuée d'anecdotes, cette balade permettra aux enfants de découvrir au plus près le parc et ses animaux qui n'auront plus aucun secret pour eux.

→ Atelier nature

En complément de la visite du parc, venez participer à un atelier pédagogique sur le thème des animaux sauvages. Au gré d'une balade hors des sentiers battus, partez, en compagnie de notre guide, à la recherche des indices de présence des animaux de nos forêts : empreintes, terriers, restes de repas, crottes...

Pour jouer les petits détectives, les enfants ont en leur possession un livret d'identification qu'ils conservent à l'issue de la visite. L'animation se termine par la réalisation d'empreintes d'animaux en argile.





PROGRAMME SUR 1 JOURNÉE



2 FORMULES AU CHOIX :

- Découverte du parc en visite libre / Durée : 2h
- Atelier nature / Durée : 2h

OU

- Découverte du parc en visite guidée / Durée : 2h
- Atelier nature / Durée : 2h

PROGRAMME SUR ½ JOURNÉE

2 FORMULES AU CHOIX :

- Découverte du parc en visite libre / Durée : 2h

OU

- Découverte du parc en visite guidée / Durée : 2h

INFORMATIONS PRATIQUES



TARIF DEMI-JOURNÉE

Visite libre : **2 € / enfant**
Visite guidée : **5 € / enfant**
Gratuit pour les accompagnateurs

TARIF JOURNÉE

Visite libre + atelier :
7 € / enfant
Gratuit pour les accompagnateurs

Visite guidée + atelier :
10 € / enfant
Gratuit pour les accompagnateurs



CARNET DE DÉCOUVERTE :
(pour la visite libre)
1 € / enfant



HORAIRES CONSEILLÉS

- 9h30 - 11h30
- 13h - 15h



PAUSE ET REPAS DU MIDI

- Possibilité de pique-niquer dans le parc
- Repli dans le chalet d'accueil en cas de mauvais temps

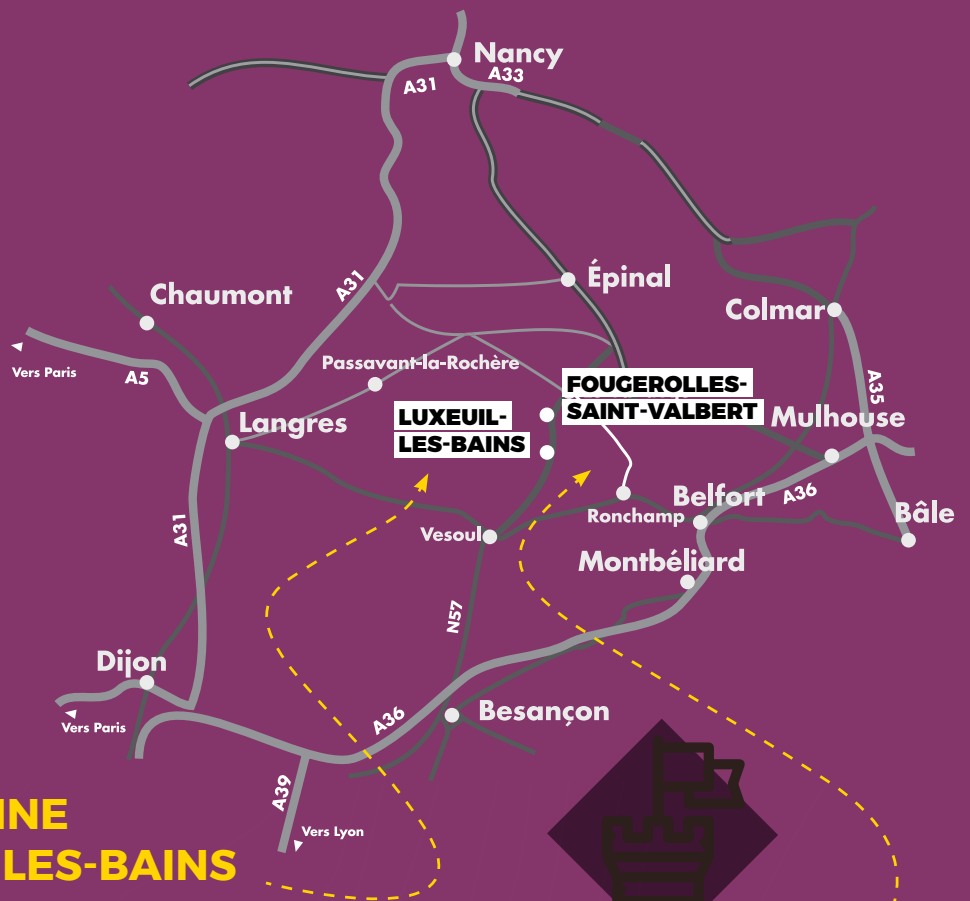
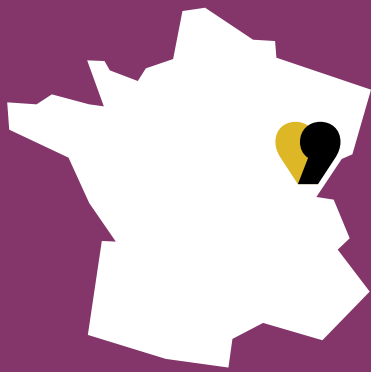


CONTACT

Philippe

Responsable
du parc animalier
Tél : 03 84 40 06 41
parc@luxeuil-vosges-sud.fr





LE PATRIMOINE DE LUXEUIL-LES-BAINS

Lieu de RDV : devant l'Office de Tourisme
30, rue Victor Genoux - 70300 Luxeuil-les-Bains

Bus : parking du Souvenir français,
à proximité du centre historique, accès
par la rue Sainte-Anne

Contact : Guillaume - Tél : **03 84 40 61 92**
guide@luxeuil-vosges-sud.fr



LE PARC ANIMALIER DE FOUGEROLLES- SAINT-VALBERT

Lieu de RDV : parking situé à coté de l'entrée Blanzey
accessible à partir du centre de Fougerolles

**(À NE PAS CONFONDRE AVEC L'ENTRÉE ERMITAGE
SITUÉE À COTÉ DE L'ERMITAGE DE SAINT VALBERT)**

70220 Fougerolles-Saint-Valbert
Coordonnées GPS : Lat. 47.868229, Long. 6.416661

Contact : Philippe - Tél : **03 84 40 06 41**
parc@luxeuil-vosges-sud.fr



Office de Tourisme de Luxeuil-les-Bains, Vosges du Sud
30, rue Victor Genoux - 70300 Luxeuil-les-Bains
Tél. 03 84 40 06 41 - www.luxeuil-vosges-sud.fr

